



REGOLAMENTO GRAPPLING

Nel sistema a Torneo con eliminazione diretta, ogni atleta che vince un match accede al match successivo.

Nel Torneo "ICHIBAN" gli otto vincitori delle categorie classe A previste a eliminazione diretta, parteciperanno poi a due tornei unici a quattro con girone all'italiana i cui rispettivi due vincitori avranno diritto alla partecipazione a un SUPERFIGHT.

- L'area di combattimento sarà minimo 6x6, e dovrà avere i cartelloni segnapunti esposti ben visibili sia dagli atleti che dai coach.
- Se gli atleti escono dall'area di gara l'arbitro li farà ripartire dal centro dell'area di combattimento nella medesima posizione in cui si trovavano fuori dal tatami. Se gli atleti erano in piedi ricominceranno dal centro uno di fronte all'altro in piedi. **Nel caso in cui, l'area circostante il quadrato di gara non costituisca un pericolo per gli atleti, e vi sia una sottomissione in corso, non verranno fatti rientrare nell'area di gara fino ad un'uscita dalla sottomissione o al completamento di essa. Nel caso in cui l'area circostante il quadrato di gara costituisca un pericolo per gli atleti quando è in corso una tecnica di sottomissione da parte di uno degli atleti, verranno fermati e fatti riposizionare al centro dell'area di gara nella stessa posizione non chiusa. In questo unico caso, l'atleta che stava effettuando la tecnica di sottomissione riceverà 1 punto.**

- Le protezioni ammesse e facoltative sono: paradenti, conchiglia, para orecchi (morbido).
- Abbigliamento: Pantaloncini o shorts da lotta, Rashguard o torso nudo. Non sono ammesse magliette NON aderenti al corpo o calzature di qualsiasi tipo, che saranno fatte rimuovere prima dell'inizio della lotta al pari di ginocchiere o gomitiere con protezione in rilievo

La gara è un momento di confronto tecnico agonistico intenso ma pur sempre un momento in cui sportività e lealtà sono fondamentali quindi si ricorda che:

- L'atleta partecipante è il protagonista dell'evento e quindi è il primo soggetto a dover mantenere un atteggiamento serio, marziale e dignitoso.
- Il giudizio degli arbitri è insindacabile, si invita quindi tutti gli atleti e i tecnici a non eccedere in proteste o comportamenti anti sportivi.
- Tutte le tecniche devono essere controllate, sottomettere l'avversario non significa agire con estrema ed ingiustificata violenza. Tutti i comportamenti anti sportivi e violenti saranno puniti.

ATTENZIONE:

OGNI ATLETA VERRA' PESATO IN SEDE E TEMPI PREVISTI PER ACCREDITO E PESO. IN CAMPIONATO NAZIONALE NON E' PREVISTA ALCUNA TOLLERANZA. FUORI CAMPIONATO NAZIONALE LA TOLLERANZA AMMESSA SARA' DI UN SOLO KG. UNA VOLTA VERIFICATO IL PESO GLI ATLETI AFFRONTERRANNO IL LORO PRIMO MATCH E NON VERRANNO PIU' PESATI NEL CORSO DELL'EVENTO. TUTTI GLI ATLETI IL CUI PESO SARA' ERRATO SARANNO SQUALIFICATI SENZA POTER COMBATTERE E SENZA ALCUN RIMBORSO DELLA QUOTA DI ISCRIZIONE.

Classe "B" (Adulti)

Come indicato alla voce "ECCEZIONI" in fondo a questo regolamento, in caso non vi siano atleti sufficienti in classe C, la Classe B diventa a tutti gli effetti una classe C-B unificata al fine di avere un numero adeguato di partecipanti in ogni categoria di peso.

Partecipano a questa categoria tutti gli atleti che hanno una esperienza nel grappling o tecniche di lotta con un massimo di 4 anni. Sono ammessi a questa categoria atleti cinture bianche e Blu di Brazilian Jiu Jitsu, fino a cintura Blu di Judo. Chi ha già vinto questa categoria (adulti) DUE VOLTE, dovrà per forza prender parte alla "Classe A"

Gli atleti di questa categoria possono fare richiesta, indicandolo sul modulo di iscrizione, di partecipare anche alla Classe "A" Verrà applicato il costo aggiuntivo indicato ad ogni invito agli eventi in quel caso l'atleta competerà in entrambe le classi.

1) Tecniche Ammesse Classe "B":

- Qualsiasi tipo di strangolamento (tranne la presa alla trachea effettuata con la mano);
- Qualsiasi leva alle braccia o chiave articolare a spalla, gomito o polso;
- Qualsiasi leva in asse o chiave **NON** in torsione a caviglia, piede, ginocchio;

2) Tecniche NON ammesse Classe "B":

- Portare colpi di qualsiasi genere;
- Infilare le dita negli occhi o nella bocca dell'avversario;
- Tirare o afferrare i capelli o le orecchie dell'avversario;
- Mordere, graffiare o pizzicare l'avversario;
- Applicare prese o leve alle dita di piedi o mani;
- Colpire o premere l'area dei genitali;
- Agire con mano, ginocchio o gomito sul viso (triangolo occhi, naso, bocca);
- Usare sostanze scivolose e oleose sul corpo o sugli indumenti;
- Applicare chiavi o leve al collo o alla cervicale (es. Full Nelson o Crucifix lock);
- Spingere intenzionalmente l'avversario fuori dal tatami;
- Proiettare intenzionalmente l'avversario sulla testa o sul collo;
- Proiettare l'avversario afferrando solo la testa o agendo sulla cervicale;
- Afferrare intenzionalmente l'abbigliamento dell'avversario per controllarlo;
- Leva al tallone in torsione interna ed esterna (heel hook);
- E' vietato sbattere l'avversario a terra sulla schiena con violenza (ad es da posizione di guardia rialzandosi in piedi per liberarsi o per difendersi da una sottomissione);
- Applicare leve in torsione al collo o alla cervicale;
- Chiave articolare in torsione piede, caviglia, ginocchio;
- Proiettare l'avversario al suolo afferrando solo la testa o agendo sulla cervicale;

3) Punti:

Proiezioni:

Le proiezioni NETTE ovvero dove si capisce chiaramente quale è l'atleta a proiettare attribuiscono punti. Nel caso in cui la proiezione non sia netta, (esempio: gli atleti abbracciati cadono assieme senza che vi sia una vera e propria proiezione da parte di uno dei due), l'arbitro centrale non assegnerà alcun punteggio.

- Se l'atleta che inizia l'azione finisce in guardia o mezza guardia superiore o rimane in piedi con l'avversario a terra, 2 punti.
- Se l'atleta che inizia l'azione finisce fuori dalla guardia, 3 punti.

A prescindere da chi inizia l'azione i punti verranno assegnati all'atleta che stabilizza per 3 secondi la posizione (in guardia 2 punti, fuori guardia 3 punti).

Posizioni da 4 Punti:

- Posizione di monta superiore (Mount position).
- Posizione di monta su schiena con uncini o triangolo al corpo (Back mount).

Posizioni da 3 Punti:

- Passaggio di guardia.

Posizioni da 2 Punti:

- Posizione di ginocchio sullo stomaco (Knee on belly).
- Ribaltamenti.

Ogni posizione deve essere consolidata per almeno tre secondi per ottenere i punti (conteggio a vista, mano alzata, effettuato dall'arbitro).

NOTA: andare avanti e indietro tra posizioni già consolidate senza evoluzione nella lotta, non genererà alcun punteggio. Es: da posizione laterale consolidata e conteggiata si ricevono 2 punti, successivamente l'atleta passa a Ginocchio sullo stomaco e consolidata 3 secondi, verranno assegnati altri 2 punti, se l'atleta ritorna in laterale, pur consolidando la posizione, non verrà assegnato ulteriore punteggio. La stessa cosa vale per la NORD SUD, essa è considerata come la 100kg, pertanto se un atleta passa da 100kg a Nord sud o viceversa, non verranno assegnati i punti una seconda volta anche se cambia il lato da destra a sinistra.

4) Penalità:

Sottraggono 1 Punto:

- Rifiutare la lotta in piedi arretrando o passività, al terzo richiamo
- Bloccare l'avversario in una posizione senza cercare un attacco o finalizzazione o raggiungimento di una posizione dominante per pura perdita di tempo

Se l'atleta o il suo allenatore offendono l'arbitro, l'avversario o l'allenatore avversario sono soggetti entrambi a immediata squalifica.

5) Come si vince in Classe "B":

- Sottomissione e resa dell'avversario (battendo la materassina con braccio o gamba o manifestando verbalmente la resa);
- Decisione arbitrale: nel caso in cui un atleta sia impossibilitato a difendersi e/o a manifestare la propria resa o nel caso in cui sia in pericolo di infortunio o di vita, l'arbitro può dar fine all'incontro e proclamare il vincitore;
- Ai punti allo scadere del tempo;
- Nel caso di ferita: si sospende il match e si provvede alla cura del ferito e all'eventuale pulizia del tatami. Il match dovrà riprendere entro 5 minuti pena la sconfitta per ferita o, se si ritiene che la ferita sia stata causata intenzionalmente, la squalifica dell'avversario.
- Per abbandono dell'avversario: una vittoria per abbandono è dichiarata quando un atleta per qualsiasi motivo non può continuare il combattimento o quando è dichiarato dal medico non idoneo a continuare l'incontro. Un allenatore può anche decidere la resa del suo atleta tirando un asciugamano sul tappeto.
- Per forfait dell'avversario : una vittoria per forfait è dichiarata quando un atleta per qualsiasi motivo non si presenta sul tappeto per il combattimento o non rispetta le regole sull'uniforme o sull'equipaggiamento di protezione. L'atleta che non si presenta all'accredito senza presentare un certificato medico, non può accedere alla competizione.
- Per squalifica dell'avversario, dopo che abbia infranto per due volte le regole. Per gesti estremamente scorretti o violenti la squalifica può anche essere immediata;
- In caso di parità dopo extra round si agirà in questo ordine:
 - 1) Verrà assegnata la vittoria all'atleta con minori penalità.
 - 2) Si vedrà quale atleta ha conseguito posizioni di maggior valore tecnico.

3) L'arbitro potrà assegnare la vittoria all'atleta che a sua discrezione ha avuto una maggiore attività

4) In caso non sia possibile assegnare la vittoria in base ai tre criteri precedenti, sarà l'atleta che sarà "sopra" a vincere, questo anche in caso di guardia, l'atleta che è sotto, schiena a terra, verrà dichiarato sconfitto, stesso discorso per la mezza guardia.

6) Categorie di peso Classe "B":

- - 65 Kg
- - 70 Kg
- - 75 Kg
- - 80 Kg
- - 85 Kg
- +85 Kg

7) Durata degli incontri Classe "B":

Ogni incontro avrà durata di minuti QUATTRO su un singolo round. Eventuale Extra Round della durata di TRE minuti in caso di parità.

I punti verranno assegnati sin dall'inizio dell'incontro.

Classe "A" e Torneo "ICHIBAN"

Partecipano a questa categoria tutti gli atleti che hanno un'esperienza nel grappling o tecniche di lotta di grande esperienza superiore ai quattro anni di pratica. Partecipano a questa categoria atleti cinture Viola, Marroni e Nere di Brazilian Jiu Jitsu, Marroni e Nere di Judo. Sono inoltre obbligati a prendere parte a questa categoria tutti i vincitori di almeno due edizioni della "Classe B".

1) Tecniche ammesse Classe "A":

- Qualsiasi tipo di strangolamento (tranne la presa alla trachea effettuata con la mano);
- Qualsiasi leva alle braccia o chiave articolare a spalla, gomito o polso;
- Qualsiasi leva in asse o chiave NON in torsione a caviglia, piede, ginocchio;
- **Leva al tallone in torsione interna ed esterna (heel hook), SOLO SUPERFIGHT o vietato.**

2) Tecniche NON ammesse Classe "A":

- Portare colpi di qualsiasi genere;
- Infilare le dita negli occhi o nella bocca dell'avversario;
- Tirare o afferrare i capelli o le orecchie dell'avversario;
- Mordere, graffiare o pizzicare l'avversario;
- Applicare prese o leve alle dita di piedi o mani;
- Colpire o premere l'area dei genitali;
- Agire con mano, ginocchio o gomito sul viso (triangolo occhi, naso, bocca);
- Usare sostanze scivolose e oleose sul corpo o sugli indumenti;
- Applicare chiavi o leve al collo o alla cervicale (es. Full Nelson o Crucifix lock);
- Spingere intenzionalmente l'avversario fuori dal tatami;
- Proiettare intenzionalmente l'avversario sulla testa o sul collo;
- Proiettare l'avversario afferrando solo la testa o agendo sulla cervicale;
- Afferrare intenzionalmente l'abbigliamento dell'avversario per controllarlo;
- E' vietato sbattere l'avversario a terra sulla schiena con violenza (ad es da posizione di guardia rialzandosi in piedi per liberarsi o per difendersi da una sottomissione);
- Applicare leve in torsione al collo o alla cervicale;
- Proiettare l'avversario al suolo afferrando solo la testa o agendo sulla cervicale;
- **Leva al tallone in torsione interna ed esterna (heel hook).**

3) Punteggio Classe "A":

- Round 1: Si vince unicamente tramite finalizzazione/resa dell'avversario;
- Extra Round: solo nel in cui caso non vi sia una finalizzazione nel primo round si svolgerà un round supplementare gli atleti partiranno da 0-0 e, per ogni tecnica che li genera (vedi punteggio classe B) verranno assegnati i punti relativi;
- In caso di parità, in una situazione in cui sia stato generato un punteggio (es. 4-4), a vincere sarà l'atleta che per ultimo ha realizzato punteggio.
- Nel rarissimo caso in cui vi sia una parità 0-0, anche dopo l'Extra round, si svolgerà un ulteriore Extra round senza tempo con il Golden Point per cui il primo che fa un punteggio vince.

4) Categorie di peso Classe "A" dei Campionati

- fino a -72 kg
- fino a -82 kg
- oltre +82 kg

5) Categorie di peso Classe "A" Torneo "ICHIBAN":

- - 60 Kg
- - 65 Kg
- - 70 Kg
- - 75 Kg
- - 80 Kg
- - 85 Kg
- - 90 Kg
- +90 Kg

6) Durata degli incontri classe "A":

Ogni incontro è suddiviso su UN Round della durata di minuti SETTE, e un eventuale EXTRA round della durata di minuti TRE, salvo quanto specificato alla voce "ECCEZIONI".

8) Svolgimento TORNEO "ICHIBAN":

Il torneo denominato "ICHIBAN" (numero 1 in giapponese) si svolgerà nel corso dei Campionati Nazionali Assoluti nelle seguenti categorie a eliminazione diretta:

-60 kg, -65 kg, -70 kg, -75 kg, -80 kg, -85 kg, -90 kg, +90 kg.

I vincitori delle categorie -60kg, -65kg, -70 kg, -75 kg parteciperanno ad un torneo unico a quattro con girone all'italiana, il cui vincitore avrà diritto a partecipare a un SUPERFIGHT in apertura, in un match di Grappling contro un avversario da determinare.

I vincitori delle categorie -80 kg, -85kg, -90 kg e +90 kg parteciperanno ad un medesimo torneo a quattro con girone all'italiana in cui il vincitore avrà diritto alla partecipazione a un SUPERFIGHT.

I vincitori delle singole categorie saranno FIGHT1 Grappling Champ. Mentre i due vincitori delle finalissime saranno indicati quali FIGHT1 Grappling Super Champ.

In caso di vittoria al SUPERFIGHT il titolo sarà SUPERFIGHT Grappling Winner.

È previsto un rimborso spese di vitto, alloggio e trasferta per la partecipazione al SUPERFIGHT degli atleti già tesserati FIGHT1 con società aderente precedentemente.

9) Gironi all'italiana FINALISIME "ICHIBAN":

Nei gironi all'italiana la competizione si svolge in modo che ogni atleta affronta tutti gli altri atleti e la classifica è fatta in base ai seguenti criteri:

- 1) Atleta con più vittorie;
- 2) Atleta con più punti di classifica (vedere articolo 10);
- 3) Atleta vincitore dell'incontro diretto;
- 4) Atleta che ha guadagnato più punti tecnici durante la competizione;
- 5) Atleta che ha fatto guadagnare meno punti tecnici ai suoi avversari durante la competizione.

Abbinamenti nei gironi all'italiana con 4 atleti

Girone 1 A -60kg, B -65kg, C -70kg, D -75kg: 1° turno: A-B e C-D ; 2° turno: A-C e B-D ; 3° turno: A-D e B-C
Girone 2 E -80kg, F -85kg, G -90kg, H +90kg: 1° turno: E-F e G-H ; 2° turno: E-G e F-H ; 3° turno: E-H e F-G

10) Punti assegnati alla fine degli incontri nei gironi all'italiana:

Sono i seguenti e vengono utilizzati per determinare il vincitore di ciascuno dei due gironi

- Vittoria per sottomissione e resa, per decisione arbitrale, per squalifica, per abbandono, per ferita 5 punti al vincitore - 0 punti al perdente;
- Vittoria ai punti allo scadere del tempo, per forfait 3 punti al vincitore - 0 punti al perdente;
- Vittoria all'extra round 2 punti al vincitore - 0 punti al perdente in ogni caso, senza considerare la tipologia di vittoria.

Nota: nelle vittorie ai punti, 1 punto di classifica è attribuito al perdente che ha guadagnato almeno 1 punto tecnico.

La decisione del o degli arbitri è sempre insindacabile, sia per classe A che per classe B o Classe C quando presente.

GRAPPLING FEMMINILE

1) Regolamento:

Vale in toto il regolamento indicato per la "CLASSE B" in una categoria unica femminile.

2) Classi di peso femminili:

- fino a -65 kg
- oltre +65 kg

Nel Grappling Femminile L'organizzazione, potrebbe riservarsi di non far competere atlete la cui differenza di peso sia superiore a 15 KG per salvaguardia delle atlete stesse.

GRAPPLING MINORI

Rientrano nel Grappling Minori tutti gli atleti tra i 14 e i 15 anni. Tutti gli atleti con 16 anni COMPIUTI, dovranno partecipare nella Classe B Adulti. Ogni atleta sotto i 18 anni compiuti dovrà comunque presentare all'organizzazione oltre al certificato medico la liberatoria firmata dai genitori o di chi ne fa le veci.

1) Regolamento:

Vale in toto il regolamento indicato per la "CLASSE B"

2) Classi di peso minori:

- fino a -65 kg
- oltre +65 kg

Nel Grappling Minori L'organizzazione, potrebbe riservarsi di non far competere atlete la cui differenza di peso sia superiore a 15 KG per salvaguardia degli atleti stessi.

VETERANI

La divisione Veterani interessa unicamente gli atleti partecipanti alla CLASSE B, coloro la cui esperienza li colloca in CLASSE A, parteciperanno in quella divisione indifferentemente dall'età.

Tutti gli atleti che abbiano età superiore ad anni 40, potranno iscriversi nella divisione "VETERANI".

Nel caso in cui non vi siano un minimo di TRE atleti per ogni categoria, verranno comunque abbinati alla categoria di peso di appartenenza nella CLASSE B Adulti.

1) Regolamento:

Vale in toto il regolamento indicato per la "CLASSE B"

2) Classi di peso veterani:

- fino a -70 kg
- da 71 kg a 80 kg

Oltre 81 kg (eventuale tolleranza inclusa) gli atleti parteciperanno nella CLASSE B Adulti.

Classe "C"

Nel caso in cui non vi sia un numero sufficiente di atleti per formare categorie in classe C gli atleti verranno abbinati nelle rispettive categorie di peso in classe B che diventerebbe, in quel caso a tutti gli effetti una classe C-B unificata.

La Classe C non sarà applicabile ai VETERANI, alle categorie Femminili e ai Minori.

Regolamento e classi di peso:

Vale in toto il regolamento e le classi di peso indicato per la "CLASSE B" .

Possono prendere parte alla classe C unicamente gli atleti la cui esperienza un una disciplina di lotta sia al MASSIMO pari o inferiore a 1 ANNO e SEI MESI DI PRATICA. Tutti gli altri atleti andranno collocati nelle altre classi a seconda della loro esperienza.

Eventuali adattamenti del regolamento UNICAMENTE per la classe C, per le singole gare organizzate, sono consentiti, purchè non venga stravolto. Gli arbitri che prenderanno parte ad eventi in cui vi fossero state modifiche "ad hoc" per una singola gara dovranno essere al corrente delle modifiche almeno 10 giorni prima dell'evento ed essere d'accordo con esse. Tali modifiche dovranno essere comunicate nel briefing agli allenatori, che loro volta le comunicheranno agli atleti. Per fare un **esempio delle modifiche consentite**: alcuni organizzatori, potrebbero decidere di cambiare la durata degli extra round o decidere di vietare alcuni tipi tecniche in classe C. Al fine di seguire una linea unica che porti dalla classe C alla A, non sono consentite aggiunte, o modifiche dei punti o penalità assegnati o delle tecniche che comportano l'assegnazione di punteggio. **Esempio di una modifica non consentita**: Aggiunta di 1 punto per un ribaltamento.

NOTA: I vincitori della **CLASSE B** delle gare Regionali o Interregionali, oltre a potersi iscrivere, come tutti, alle gare di Classe B del campionato Nazionale pagando la regolare quota di iscrizione, ma, potranno anche decidere spontaneamente, di iscriversi e provare la Classe A. In questo caso, i vincitori dei campionati Regionali o Interregionali andranno comunicati al momento dell'iscrizione ad una qualsiasi delle tappe del campionato Nazionale, allegando anche link o risultati della gara Regionale/Interregionale svolta precedentemente.

ECCEZIONI

Eccezione 1: Solo e unicamente nel caso in cui il numero di iscrizioni non consenta di creare categorie in classe C, gli atleti iscritti alla classe C verranno ricollocati nelle medesime categorie di peso della Classe B che diventerà a quel punto una C-B unificata. Gli atleti iscritti DA SOLI nella rispettiva categoria alla classe C, spostati poi nella C-B unificata PRENDERANNO COMUNQUE I PUNTI per la classe C che faranno classifica per eventuali tappe successive. Quegli atleti che si troveranno in due in categoria, disputeranno la finale classe C e potranno decidere se competere anche in classe B.

Eccezione 2: Nel caso in cui il numero di iscrizioni superi un minimo di 150/170 unità, i tempi di gara della Classe A saranno i seguenti: Durata Round: 6 Minuti, durata eventuale Extra Round 3 Minuti.